**Progetto di Ingegneria del Software: Tic Tac Toe**

Ruoli

Project Manager **Giacomo Bellazzi**

Tests Planner **Dario Puddinu**

Code Analist **Santo Amedeo**

Code Manager **Kokou Adjignon**

Domain Expert **Paulin** **Tchonin, Andrea Gallo**

Code Technician **Marco Vanzulli**

Tirocinante **Davide Albertini**

**Software Java**

Giacomo -> Parte riguardante gli algoritmi di gioco

Dario -> Parte grafica

Kakou -> Gestione della parte Java nel server Tomcat, gestione dell’invio dei pacchetti TCP/IP

Davide

**Applicazione Android**

Santo

Paulin

**Pagina WEB**

Marco -> Parte grafica + parte Javascript per gli algoritmi di gioco

Kokou

**Server Tomcat**

Andrea

**Colloquio 29 Aprile 2014**

Primo ciclo: poter giocare online sfruttando un webserver, tra i 3 dispositivi (Java, Android, HTML)

**Per Java,WEB,Android**

**Osservazione**

Le storie utente dovrebbero essere più semplici da capire e devono aiutare l’utente ad usare il programma che è stata visualizzato.

* **Aprendo l’applicazione, selezionando dal Menu “Nuova partita”, comparirà una pagina con quale è possibile selezionare il tipo di simbolo da usare FATTO**
* **Selezionando successivamente la voce “Inizia”, sarà possibile iniziare a giocare una partita contro il Computer FATTO**
* **Dal menu principale, è possibile selezionare il livello di difficoltà. FATTO**
* **La modalità di difficoltà selezionabile dal menu, può essere Casuale, Semplice, Medio, Difficile FATTO**
* **Per capire chi ha vinto la partita, non appena sarà presente una terna vincente, comparirà una scritta con il vincitore FATTO**
* **Attraverso il menu statistiche, è possibile visualizzare tutto lo storico delle partite giocate, con livello di difficoltà, numero vittorie, sconfitte e pareggi FATTO**
* **Selezionando dal menu la voce “Gioca online” sarà possibile iniziare a giocare a Tris contro una persona, che è presente nella lista che comparirà. Qualora l’utente non è disponibile, comparirà una schermata dedicata.**
* **Attraverso il menu “Recupera partita”, sarà possibile selezionare le partite che non si sono ancora concluse.**